

オゾボットよ、すすめ！

4年 プログラミング学習

最近、耳にすることもある「プログラミング学習」、4年生は、「オゾボット」というかわいロボットを使ってプログラミング学習をしています。ここでの「プログラミング」とは、「コンピューターに命令をし、順番を決めて行動させること」となります。

オゾボットは、黒くぬられた道を進み、途中3色の命令の上を通ります。次の交差点で、その命令に従って行動します。命令の種類は、「まっすぐすすむ」「右に曲がる」「左に曲がる」「終わり」の4つです。3つの枠に命令ごとに決められた色をぬり、オゾボットはその色を読み取って動きます。オゾボットの視点にならないと左右反対に動いてしまったり、命令通りに動かなかったりします。

どうしたら、命令通りに動くのか、試行錯誤を重ねて、オゾボットに命令を出し動かします。そんな中でいろいろな発見もあるようで、新しい道をかき加えたり、曲がり道をかいたりしながら、オゾボットがどんな反応をするのか、楽しんでいました。



